

Bài tập C++ có giải: Lập trình đồ họa

Trong chủ đề này, chúng ta cùng làm các bài tập về cách sử dụng **graphics.h** để lập trình đồ họa trong C++.

Dưới đây là danh sách các bài tập. Bạn truy cập theo link để tìm hiểu chi tiết:

1. **Viết chương trình C++ để vẽ hai hình chữ nhật và điền màu trắng vào một trong hai hình đó.**
2. **Viết một chương trình C++ để vẽ hình tròn.**
3. **Viết chương trình C++ để thay đổi màu nền của màn hình từ màu đen sang màu trắng.**
4. **Viết chương trình C++ để thay đổi foreground color (thường từ màu trắng sang màu đen), tiếp đó vẽ các hình tròn trên màu đó.**
5. **Viết chương trình C++ để chuyển giữa các font khác nhau trên màn hình, và hiển thị kết quả với các font khác nhau khi bạn nhập một đầu vào.**
6. **Viết chương trình C++ để xây dựng một thanh hình khối chữ nhật 3 chiều.**
7. **Viết chương trình C++ để vẽ các điểm ảnh với màu đã cho trên màn hình.**