

Ví dụ Java về tạo Shape trong một Applet

Miêu tả vấn đề

Cách tạo Shape khác nhau bởi sử dụng Applet trong Java?

Giải pháp

Ví dụ sau minh họa cách tạo một applet có một Line, một Oval và một Rectangle bởi sử dụng các phương thức `drawLine()`, `drawOval()`, `drawRect()` của lớp `Graphics` trong Java.

```
import java.applet.*;
import java.awt.*;

public class Shapes extends Applet{
    int x=300,y=100,r=50;
    public void paint(Graphics g){
        g.drawLine(30,300,200,10);
        g.drawOval(x-r,y-r,100,100);
        g.drawRect(400,50,200,100);
    }
}
```

Kết quả

Code trên sẽ cho kết quả sau trong trình duyệt java-enabled.

A line , Oval & a Rectangle will be drawn in the browser.