

PHÒNG GD & ĐT
TRƯỜNG TH

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I
MÔN TIN HỌC LỚP 3

Giám thị 1:
Giám thị 2:

Họ và tên:..... Lớp:

Số phách

Điểm số	Điểm chữ	Nhận xét	Giám khảo	Số phách

MÔN TIN HỌC LỚP 3 (Thời gian làm bài: 40 phút)

I. Câu hỏi trắc nghiệm (4 điểm) (15 phút)

Khoanh vào chữ đặt trước câu trả lời đúng

Câu 1: Chuột máy tính thường có các thành phần nào?

- A. Bánh lăn, nút trái
B. Nút trái, nút phải, bánh lăn
C. Nút phải, bánh lăn
D. Nút trái, nút phải

Câu 2: Ngồi đúng tư thế khi làm việc với máy tính, giúp em

- A. Cận thị
B. Mệt mỏi
C. Vẹo cột sống
D. Học tập có hiệu quả và giữ gìn sức khỏe

Câu 3: Thiết bị sau có tên là gì?

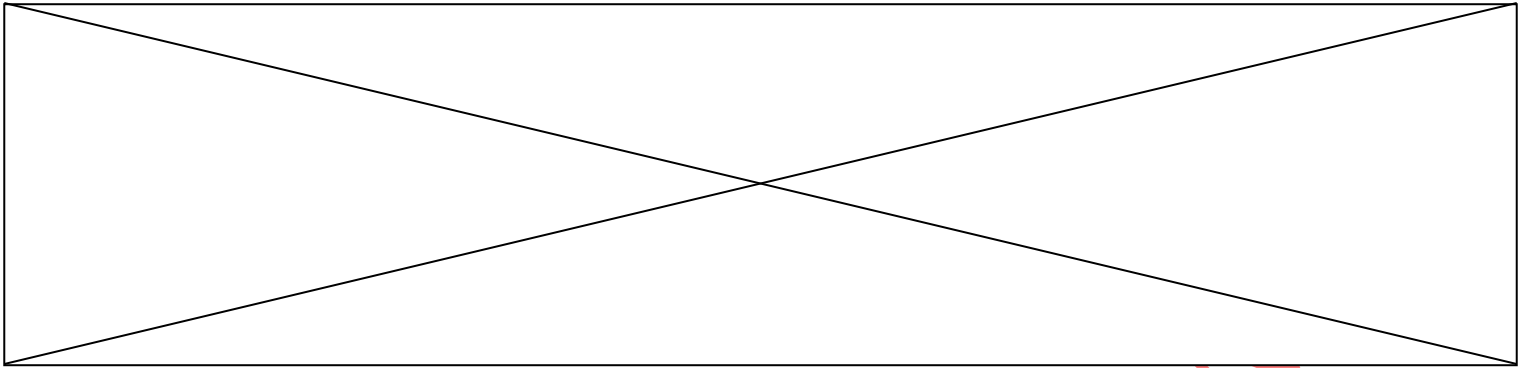


- A. Máy tính để bàn
B. Máy tính bỏ túi
C. Máy tính xách tay
D. Máy tính bảng

Câu 4: Để khởi động một chương trình từ màn hình nền em sẽ:

- A. Nháy đúp chuột phải vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.
B. Nháy chuột trái vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.

- C. Nháy chuột phải vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.
D. Nháy đúp chuột trái vào biểu tượng của chương trình đó trên màn hình nền.



Câu 5: Hàng phím nào sau đây không thuộc khu vực chính của bàn phím?

- A. Hàng phím số
B. Hàng có các phím từ F1 đến F12
C. Hàng phím trên
D. Hàng phím cơ sở

Câu 6: Ngón trỏ tay trái gõ các phím nào ở hàng phím cơ sở ?


- A. Phím A B. Phím L C. Phím F, G D. Phím S

Câu 7: Để xoá một vùng hình vẽ, em chọn một phần hình vẽ bằng công cụ chọn

 hoặc chọn tự do  rồi nhấn phím nào?

- A. Delete 
B. Shift 
C. Ctrl 
D. Alt 

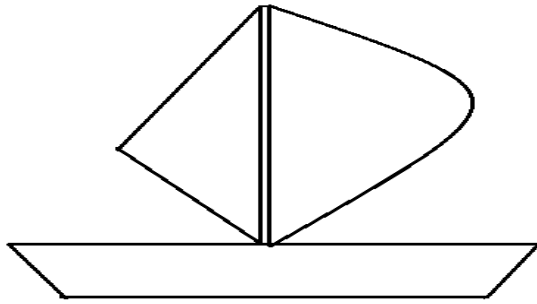
Câu 8: Đây là công cụ chọn một phần hình vẽ?

- A.  B.  C.  D. Cả B và C

II. Tự luận (6 điểm) (25 phút)

Câu 1: Khởi động phần mềm Mario và chọn bài gõ với hàng phím cơ sở và hàng phím số. (2 điểm)

Câu 2: Em hãy khởi động phần mềm Em tập vẽ Paint. Sử dụng các công cụ trên paint đã học để vẽ và tô màu hình sau: (4 điểm)



ĐÁP ÁN MÔN TIN HỌC LỚP 3 HỌC KÌ I

I. CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM (4 điểm)

Mỗi đáp án đúng 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
Đáp án	B	D	A	D	B	C	A	D
Điểm	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

II. TỰ LUẬN (6 điểm)

Câu 1:

- Khởi động phần mềm Mario 0,5 điểm
- Chọn bài và gõ đúng 1,5 điểm
- + Chọn bài trên hàng phím cơ sở: (0.75 điểm)
 1. Nháy chuột tại mục **Lessons**
 2. Nháy chuột tại mục **Home Row Only** để chọn bài tập gõ các phím thuộc hàng phím cơ sở
- + Chọn bài trên hàng phím số: (0.75 điểm)
 1. Nháy chuột tại mục **Lessons**
 2. Nháy chuột tại mục **Add Numbers** để tập gõ các phím thuộc hàng phím số

Câu 2:

- Khởi động phần mềm Paint (0,5 điểm)
- Thực hành nhanh, đúng yêu cầu , tô màu đẹp, hợp lý (3,5điểm)
 - + Vẽ thuyền, cánh buồm (2,5 điểm)

- + Tô màu (1 điểm)
- Nếu vẽ thiếu hoặc không tô màu thiếu: trừ 0,5 điểm

VIETJACK.COM