

PHÒNG GD & ĐT
TRƯỜNG TH

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ I
MÔN TIN HỌC LỚP 3

Giám thị 1:
Giám thị 2:

Họ và tên:..... Lớp:

Số phách

Điểm số	Điểm chữ	Nhận xét	Giám khảo	Số phách

MÔN TIN HỌC LỚP 3 (Thời gian làm bài: 40 phút)

I. Câu hỏi trắc nghiệm (4 điểm) (15 phút)

Khoanh vào chữ đặt trước câu trả lời đúng

Câu 1: Để đóng cửa sổ đang mở em thực hiện nháy lên nút lệnh nào?



Câu 2: Thiết bị sau có tên là gì?



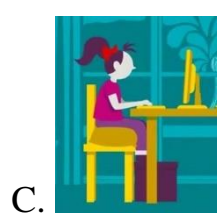
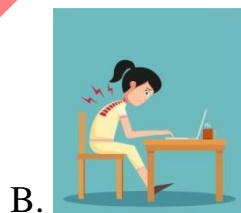
A. Chuột có dây

B. Bàn phím

C. Chuột không dây

D. Màn hình

Câu 3: Đây là tư thế ngồi đúng khi làm việc với máy tính?



Câu 4: Các phím nào còn thiếu ở hàng phím trên: ZC V BM , . /

A. M...B

C. W...Y

B. X...N

D. I...T

Câu 5: Phím dài nhất trên bàn phím là phím nào?

A. Backspace

B. Caps lock

C. Shift

D. Space bar

Câu 6: Để sao chép màu từ màu có sẵn em thực hiện qua mấy bước?

A. 4

B. 3

C. 2

D. 5

Câu 7: Em hãy sắp xếp lại các bước thực hiện sau để vẽ được 1 đường cong?

1. Chọn màu vẽ, nét vẽ.

2. Đưa con trỏ chuột lên đoạn thẳng. Nhấn giữ và kéo nút trái chuột để uốn cong đoạn thẳng, tới khi vừa ý thì thả nút chuột và nháy chuột lần nữa.

3. Chọn công cụ Đường cong trong hộp công cụ.

4. Kéo thả chuột từ điểm đầu tới điểm cuối của đường cong. Một đoạn thẳng được tạo ra.

A. 1-2-3-4

C. 2-3-1-4

B. 3-1-2-4

D. 1-3-4-2

Câu 8: Sau khi chọn công cụ chọn một phần hình vẽ, ta phải thao tác chuột như thế nào để chọn được vùng cần chọn?

A. Nháy nút chuột

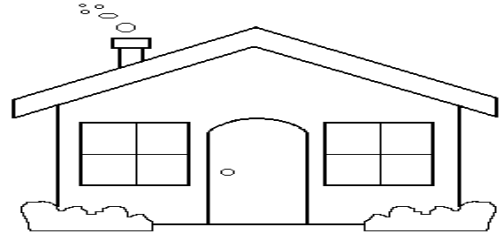
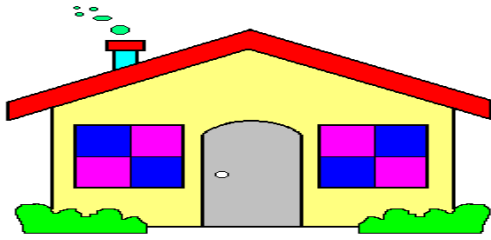
C. Di chuyển chuột

B. Nháy đúp chuột

D. Kéo thả chuột

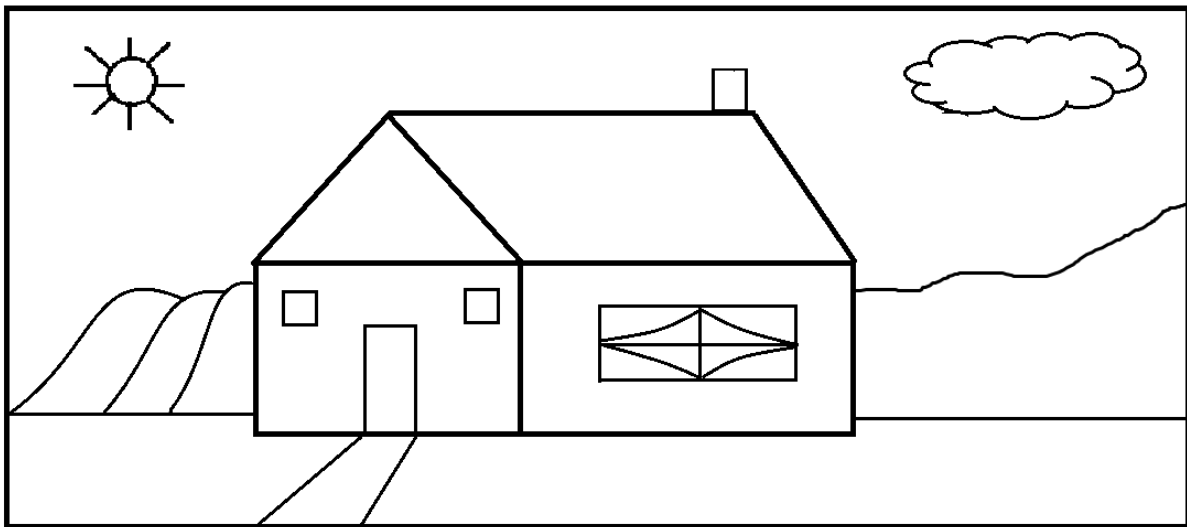
II. Tự luận (6 điểm) (25 phút)

Câu 1: Dùng các công cụ Sao chép màu và Tô màu em hãy tô màu ngôi nhà bên phải giống như hình mẫu ngôi nhà ở bên trái (2 điểm)



Câu 2: Em hãy sử dụng các công cụ đã học, vẽ và tô màu cho bức tranh theo mẫu sau:

Lưu ý: Tô màu theo sở thích của em. (4 điểm)



ĐÁP ÁN MÔN TIN HỌC LỚP 3 HỌC KÌ I

I. CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM (4 điểm)

Mỗi đáp án đúng 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8
Đáp án	C	A	C	B	D	A	B	D
Điểm	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

II. TỰ LUẬN (6 điểm)

Câu 1:

- Khởi động được phần mềm Paint 0.5 điểm
- Dùng công cụ sao chép, công cụ tô màu để tô màu ngôi nhà 1.5 điểm
- Mỗi lỗi sao chép màu sai, thiếu trừ 0,5 điểm

Câu 2:

- Khởi động được phần mềm Paint 0.5 điểm
- Vẽ được ngọn núi bằng công cụ đường cong 1 điểm
- Dùng công cụ đường thẳng, công cụ hình chữ nhật vẽ ngôi nhà 1 điểm
- Dùng hình mẫu vẽ đám mây, ông mặt trời 0,5 điểm
- Sử dụng màu sắc hài hòa để tô màu bức tranh đẹp, thẩm mỹ 1 điểm
- Mỗi lỗi sai, thiếu trừ 0,5 điểm

VIETJACK.COM