

PHÒNG GD & ĐT
TRƯỜNG TH

BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II
MÔN TIN HỌC LỚP 3

Giám thị 1:
Giám thị 2:

Họ và tên:..... Lớp:

Số phách

Điểm số	Điểm chữ	Nhận xét	Giám khảo	Số phách

MÔN TIN HỌC LỚP 3 (Thời gian làm bài: 40 phút)

I. Câu hỏi trắc nghiệm (5 điểm)

Khoanh vào chữ đặt trước câu trả lời đúng

Câu 1: Các bộ phận cơ bản của máy tính gồm?

- A. Màn hình, bàn phím B. Thân máy C. Chuột D. Cả A, B, C

Câu 2: Em hãy chỉ ra biểu tượng của trò chơi Blocks?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 3: Khi Hoa muốn gõ chữ Ô theo kiểu Telex. Sau khi gõ chữ O, Hoa lại gõ chữ thường o. Vậy Hoa sẽ nhận được kết quả nào?

- A. Chữ hoa Ô B. Các chữ Oo C. Chữ oo D. chữ ÔÔ

Câu 4: Để gõ được từ “**đi học**” theo kiểu Vni, em sẽ phải gõ như thế nào?

- A. d9i hoc5 B. d8i hoc5 C. d7i hoc 4 D. d6i hoc7

Câu 5: Để gõ được kí hiệu trên của phím có hai kí hiệu, em nhấn giữ phím nào trong khi gõ?

- A. Caps Lock B. Ctrl C. Shift D. Alt

Câu 6: Khi học với phần mềm học toán 3, khi không làm được phép tính em có thể hỏi máy tính bằng cách nháy chuột lên nút nào dưới đây?

- A.  B.  C.  D. 

Câu 7: Để bắt đầu lượt chơi mới với phần mềm Tidy Up em cần nhấn phím nào trên bàn phím?

A. F1

B. F2



C. F3



D. F4


Câu 8: Công cụ nào dùng để sao chép màu hình vẽ?





Câu 9: Để sao chép màu từ màu có sẵn, thao tác nào sau đây là đúng ?

A. Chọn công cụ  → Nháy chuột lên phần hình có màu cần sao chép → Chọn công cụ  → Nháy chuột lên nơi cần tô màu vừa sao chép.

B. Chọn công cụ  → Nháy chuột lên phần hình có màu cần sao chép → Chọn công cụ  → Nháy chuột lên nơi cần tô màu vừa sao chép.

C. Nháy chuột lên phần hình có màu cần sao chép → Chọn công cụ  → Nháy chuột lên nơi cần tô màu vừa sao chép.

D. Nháy chuột lên nơi cần tô màu vừa sao chép → Chọn công cụ  → Chọn công cụ  → Nháy chuột lên phần hình có màu cần sao chép.

Câu 10: Nếu làm việc trên máy vi tính mà thường nhìn gần màn hình em sẽ bị?

A. Cận thị

B. Ho

C. Sổ mũi

D. Đau lưng

II. Tự luận (5 điểm)

Câu 1: Điền từ thích hợp vào chỗ trống (...) để được câu đúng (1 điểm)

a) Màn hình máy tính có cấu tạo và hình dạng trông giống như

b) Người ta coi..... là bộ não của máy tính.

c) Kết quả hoạt động của máy tính hiện ra trên.....

d) Em điều khiển máy tính bằngvà

Câu 2: Nêu quy tắc gõ chữ có dấu. Nêu cách gõ dấu huyền, dấu hỏi bằng kiểu gõ Telex? (2 điểm)

Trả lời:

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Câu 3: Em hãy nêu các phòng có trong phần mềm Tidy Up? (2 điểm)

Trả lời:

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

ĐÁP ÁN MÔN TIN HỌC LỚP 3 HỌC KÌ I

I. CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM (5 điểm)

Mỗi đáp án đúng 0,5 điểm

Câu	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Đáp án	D	B	A	A	C	C	B	D	B	A
Điểm	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

II. TỰ LUẬN (5 điểm)

Câu 1: Mỗi câu đúng được 0.25 điểm

- Màn hình tivi
- Bộ xử lý.
- Màn hình
- Chuột và bàn phím

Câu 2:

- Quy tắc gõ chữ có dấu (1 điểm)
 - Để gõ 1 từ có dấu, em thực hiện theo quy tắc: “ Gõ chữ trước, gõ dấu sau” (0.5 điểm)
 - + Gõ hết các chữ trong từ. (0.25 điểm)
 - + Gõ dấu. (0.25 điểm)
- Cách gõ dấu huyền, dấu hỏi bằng kiểu gõ Telex: (1 điểm)

+ Để được dấu huyền em gõ chữ f (0.5 điểm)

+ Để được dấu hỏi em gõ chữ r (0.5 điểm)

Câu 3: Các phòng có trong phần mềm Tidy Up là:

Hall

Phòng đợi.

Living room

Phòng khách

Kitchen

Phòng bếp

Dining Room

Phòng ăn

Bathroom

Phòng tắm

Bedrom

Phòng ngủ

- Mỗi đáp án sai trừ 0.3 điểm