

PHÒNG GD & ĐT .....  
TRƯỜNG TH .....

**BÀI KIỂM TRA CUỐI HỌC KỲ II**  
**MÔN TIN HỌC LỚP 3**

Giám thị 1:
Giám thị 2:

Họ và tên:..... Lớp: .....

Số phách

Điểm số	Điểm chữ	Nhận xét	Giám khảo	Số phách

**MÔN TIN HỌC LỚP 3** (Thời gian làm bài: 40 phút)

**I. Câu hỏi trắc nghiệm (5 điểm)**

**Khoanh vào chữ đặt trước câu trả lời đúng**

**Câu 1:** Đây là tư thế ngồi đúng khi làm việc với máy tính:



**Câu 2:** Em hãy chỉ ra biểu tượng của trò chơi Dots?



**Câu 3:** Để gõ bàn phím em đặt tay tại hàng phím xuất phát nào?

A. Hàng phím cơ sở

B. Hàng phím trên

C. Hàng phím dưới

D. Hàng phím số

**Câu 4:** Phím dùng để xóa ký tự bên phải của con trỏ là?

A. Enter

B. Caps Lock

C. Backspace

D. Delete

**Câu 5:** Hai phím nào sau đây có chức năng gõ chữ hoa?

A. Shift và Alt

B. Alt và Caps Lock

C. Shift và Caps Lock

D. Alt và Ctrl

**Câu 6:** Với kiểu gõ Telex để gõ chữ "U" em gõ:




A. U + W

B. E + U

C. W + U

D. A + W

**Câu 7:** Trong phần mềm “Cùng học Toán 3”, khi muốn làm bài tiếp theo em nhấp chuột lên nút lệnh nào sau đây?

- A.  B.  C.  D. 

**Câu 8:** Để bắt đầu lượt chơi mới với phần mềm Tidy Up em cần nhấn phím nào trên bàn phím ?

- A. F1 B. F2 C. F3 D. F4

**Câu 9:** Phần mềm dùng để vẽ có tên là gì?

- A. Paint B. Word C. Mario D. Tidy Up

**Câu 10:** Để khởi động trò chơi hoặc phần mềm Paint em thực hiện thao tác sử dụng chuột nào?

- A. Nháy chuột B. Kéo thả chuột  
C. Di chuyển chuột D. Nháy đúp chuột

## II. Tự luận (5 điểm)

**Câu 1:** Nói sao cho đúng? (1 điểm)

Phím Enter dùng để

gõ dấu cách

Phím cách dùng để

xuống dòng, bắt đầu dòng mới

**Câu 2:** Em hãy nêu các bước thực hiện vẽ đường thẳng? (2 điểm)

**Trả lời:**



.....

.....

.....

.....

.....

.....

## ĐÁP ÁN MÔN TIN HỌC LỚP 3 HỌC KÌ I

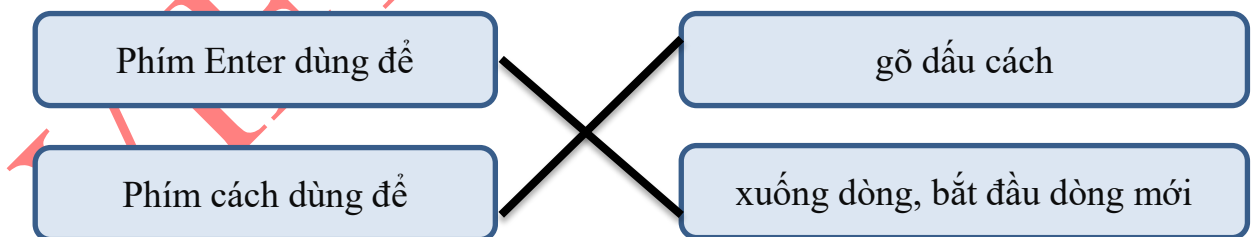
### I. CÂU HỎI TRẮC NGHIỆM ( 5 điểm)

Mỗi đáp án đúng 0,5 điểm

<b>Câu</b>	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>Đáp án</b>	C	B	A	D	C	A	B	B	A	D
<b>Điểm</b>	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5	0.5

### II. TỰ LUẬN ( 5 điểm)

**Câu 1:** Nói đúng 1 điểm, mỗi ý nói sai trừ 0.5 điểm



**Câu 2:** Các bước thực hiện vẽ đường thẳng là:

Bước 1: Chọn công cụ vẽ đường thẳng trong hộp công cụ. ( 0.5đ)

Bước 2: Chọn màu vẽ. ( 0.5đ)

Bước 3: Chọn nét vẽ ở phía dưới hộp công cụ ( 0.5đ)

Bước 4: Kéo thả chuột từ điểm đầu đến điểm cuối đoạn thẳng. ( 0.5đ)

**Câu 3:**

- Bảng quy tắc gõ các chữ ã, â, ê, ô, ơ, ư và đ theo kiểu Telex. (1 điểm)

Để có chữ	ã	â	ê	ô	ơ	ư	đ
Em gõ	<b>aw</b>	<b>aa</b>	<b>ee</b>	<b>oo</b>	<b>ow</b>	<b>uw</b>	<b>dd</b>

Mỗi chữ sai trừ 0.15 điểm

- Áp dụng bảng quy tắc em hãy nêu gõ các từ sau “đi chơi, cây đa, lên nương, măng tre”. (1 điểm)

Để có chữ	đi chơi	cây đa	lên nương	măng tre
Em gõ	<b>ddi chowi</b>	<b>caay dda</b>	<b>leen nuwong</b>	<b>mawng tre</b>
Điểm	0.5 điểm	0.5 điểm	0.5 điểm	0.5 điểm