

## ĐỀ 4

### I. PHẦN LÝ THUYẾT (4 ĐIỂM)

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước câu trả lời đúng nhất

#### Câu 1. (0,5 đ)

Chỉ ra nút lệnh chọn cỡ chữ trong các nút lệnh sau?

- A.  B.  C.  D. 

#### Câu 2. (0,5 đ)

Nháy đúp chuột lên biểu tượng nào để khởi động phần mềm khám phá rừng nhiệt đới:

- A.  B.  C.  D. 


#### Câu 3. (0,5 đ)

Để định dạng chữ gạch chân và in nghiêng em nháy nút lệnh?

- A.  và  B.  và  C.  và  D. 

#### Câu 4. (0,5 đ)

Những phát biểu nào sau đây sai về phần mềm trò chơi Golf:

- A. Để chơi lại lượt mới ta nhấn phím F2.  
 B. Nhiệm vụ của người chơi là đánh bóng trúng vào 9 lỗ theo thứ tự.  
 C. Chỉ cho phép một hoặc hai người chơi.  
 D. Ta khởi động trò chơi bằng cách nháy đúp chuột vào biểu tượng 

#### Câu 5. (0,5 đ)

Để căn thẳng hai lề cho văn bản em nháy vào biểu tượng?

- A.  B.  C.  D. 

**Câu 6. (0,5 đ)**

Trong phần mềm Logo, muốn Rùa quay trái  $90^0$  em dùng lệnh?

- A. BK 100      B. RT 90      C. LT 90      D. HT 90

**Câu 7. (0,5 đ)**

Để đặt con vật vào đúng vị trí chỗ ngủ thì cần phải thực hiện:

- A. Nháy đúp chuột lên con vật xuất hiện tại góc dưới bên phải, dùng bàn phím để di chuyển đến vị trí chỗ ngủ.  
B. Nháy đúp chuột lên con vật trên màn hình, di chuyển chuột đến vị trí đúng.  
C. Nháy chuột lên con vật xuất hiện tại góc dưới bên phải, di chuyển chuột đến đúng vị trí của con vật trong rừng và nháy chuột.  
D. Nháy đúp chuột vào con vật xuất hiện tại góc dưới bên phải để tự động nhảy vào chỗ của mình.

**Câu 8. (0,5 đ)**

Trong phần mềm Logo, muốn Rùa ẩn mình em dùng lệnh?

- A. HT      B. ST      C. PenUp      D. PenDown

**II. PHẦN THỰC HÀNH (6 ĐIỂM)****Câu 1. (3 điểm)**

Sử dụng phần mềm Word để soạn thảo và trình bày văn bản theo mẫu dưới đây.

**QUÊ HƯƠNG**

*Quê hương là gì hở mẹ*

*Mà cô giáo dạy phải yêu*

*Quê hương là gì hở mẹ*

*Ai đi xa cũng nhớ nhiều*

*Quê hương là chùm khế ngọt*

*Cho con trèo hái mỗi ngày*

*Quê hương là đường đi học*

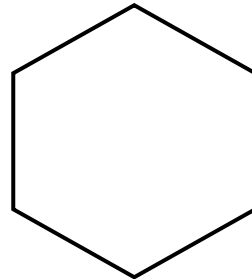
*Con về rợp bướm vàng bay...*

**Yêu cầu:**

- Phong chữ *Time New Roman*.
- Tên bài **THƠ** trình bày chữ đậm, cỡ chữ 18.
- Nội dung bài trình bày chữ nghiêng, cỡ chữ 14.
- Căn lề.

**Câu 2 (3 điểm)**

Hãy tạo các lệnh trong Logo để điều khiển chú Rùa vẽ hình lục giác sau đây.  
Biết rằng hình này có độ dài mỗi cạnh 200 đơn vị, nét vẽ mức 3, màu đỏ.



**ĐÁP ÁN**

**PHẦN I: LÝ THUYẾT (4 điểm):** - Mỗi câu trả lời đúng được 0,5 điểm

<b>Câu hỏi</b>	1	2	3	4	5	6	7	8
<b>Đáp án</b>	B	A	C	C	B	C	C	A

**PHẦN II: THỰC HÀNH (6 điểm):**

1. Soạn thảo được văn bản thô (chưa định dạng) đạt 1,5 điểm.
2. Đúng phong chữ đạt 0,25 điểm
3. Tên bài trình bày chữ đậm, cỡ chữ 18 đạt 0,5 điểm.
4. Nội dung bài trình bày chữ nghiêng, cỡ chữ 14 đạt 0,5 điểm.
5. Căn lề đúng đạt 0,25 điểm.
6. Làm được ý 1, 2, 3, 4, 5 nhưng tên bài không gõ chữ in hoa hoặc gõ chữ in hoa toàn bài trừ 0,25 điểm.

**Câu 2. (3đ)**

1. Vẽ được hình nhưng sai độ dài, sai màu, nét vẽ được 1,5đ
2. Vẽ được hình. đúng độ dài được 2 đ
3. Vẽ được hình đúng độ dài, đúng nét vẽ được 2,5đ
4. Vẽ được hình, đúng độ dài, nét vẽ, màu được 3 đ