

Hiển thị hình ảnh sử dụng Java Swing

Để hiển thị hình ảnh, chúng ta sử dụng phương thức **drawImage()** của lớp **Graphics**. Cú pháp của phương thức này như sau:

public abstract boolean drawImage(Image img, int x, int y, ImageObserver observer): được sử dụng để vẽ hình ảnh đã cho.

Ví dụ về hiển thị hình ảnh trong Java Swing

```
import java.awt.*;
import javax.swing.JFrame;

public class MyCanvas extends Canvas{

    public void paint(Graphics g) {

        Toolkit t=Toolkit.getDefaultToolkit();
        Image i=t.getImage("p3.gif");
        g.drawImage(i, 120,100,this);

    }

    public static void main(String[] args) {
        MyCanvas m=new MyCanvas();
        JFrame f=new JFrame();
        f.add(m);
        f.setSize(400,400);
        f.setVisible(true);
    }
}
```