

# Học SWING cơ bản và nâng cao

Java Swing là một phần của Java Foundation Classes (JFC) được sử dụng để tạo các ứng dụng Window-Based. Nó được xây dựng ở trên cùng của AWT (Abstract Windowing Toolkit) API và được viết hoàn toàn bằng Java.

Không giống AWT, Java Swing cung cấp các thành phần (Component) gọn nhẹ và độc lập nền tảng. Javax.swing. Package cung cấp các lớp cho Java Swing chẳng hạn như JButton, JTextField, JTextArea, JRadioButton, JCheckbox, JMenu, JColorChooser, ...

Loạt bài này sẽ cung cấp các bài hướng dẫn về SWING, từ cơ bản tới nâng cao. Sau khi hoàn thành bài học, bạn có thể tự trả lời các câu hỏi liên quan tới Menu, Layout, các lớp Event, Adapter, Container, Listener. Ngoài ra, chúng tôi còn cung cấp lượng ví dụ đa dạng, cùng với một số ứng dụng cơ bản như Calculator, Puzzle Game, Tic Tac Toe Game, ... giúp bạn làm quen dần với lập trình Swing.

Trước khi theo dõi loạt bài hướng dẫn này, bạn nên có kiến thức cơ bản về lập trình Java, Text Editor và cách thực thi một chương trình, ...

Loạt bài được phát triển dựa trên nguồn tài liệu <http://www.tutorialspoint.com/>.